



# Noé COUEDEL

Etudiant en design interactif à l'École de design Nantes Atlantique.

à la recherche d'une alternance dans le domaine du design interactif pour la rentrée 2026

## CONTACT

- noecouedel@gmail.com
- noecouedel.com
- 44000 Nantes  
85500 Les Herbiers
- Permis B
- 03 Août 2006 (19 ans)

## Compétences

### Connaissance de logiciels

- Blender
- Figma
- Photoshop
- Illustrator
- After Effects
- Touchdesigner
- Premiere Pro
- Unreal Engine (bases)

### Savoir être

- Créatif
- Respectueux
- Curieux
- Passionné
- Force de proposition
- Esprit d'équipe
- Adaptabilité
- Motivé

### Langues

- Anglais - B2
- Espagnol - A1

### Langages

- Python
- HTML
- CSS
- Javascript (bases)
- C++ (arduino)

### Centres d'intérêt / Hobbies

- Lecture (Romans, Manga, BD,...)
- Cinéma
- Écriture
- Tennis (5 ans)
- Jeux vidéo (mondes immersifs et poétiques : Clair obscur, Gris, ...)
- Musique (écoute et 4 ans de piano)
- Animateur de la radio du Lycée Jean XXIII

## Formations

Depuis septembre 2023 - en cours

### Diplôme de design Bac+5

#### Spécialité UX Interface

L'École de design Nantes Atlantique, 44200 Nantes  
Design UX/UI (Recherches Utilisateurs, prototypage, — Composition, tests utilisateurs wireframes,...), Design d'interactions

Septembre 2020 - Juillet 2023

### Baccalauréat Général

#### Spécialité Math/N.S.I. (Numérique et Sciences Informatiques)

Lycée Jean XXIII, 85500 Les Herbiers

— Option Arts plastiques  
Mention Très Bien

## Expériences

Août 2025 - Octobre 2025

### Stage en UX design

Cosika / Boost ta trybu, 85500 Les Herbiers

— Gestion du temps, des contraintes. Immersion dans le monde professionnel. Design d'application réelle

Novembre 2024 - Avril 2025

### Concours les Entrep'

Concours d'entrepreneuriat - UX and Product design

— Travail d'équipe multicompétence, Entrepreneuriat  
— Nomination pour le prix environnemental et inclusif  
Obtention de la certification les Entrep'

2024 - 2025

### Jobs d'été et Game jams

Plonge, Restauration, Nettoyage, Créations de jeux vidéo en 48h

— Gestion du temps et du stress, Efficacité, Travail d'équipe, Game design, Level design, Efficacité